

Über 14 Jahre Erfahrung als Managementberater - über 10 Jahre Führungserfahrung in Unternehmen

Studium der Betriebswirtschaftslehre (Abschluss Dipl. Kfm.) und Jura an der Universität Mannheim. Promotion zum Dr. rer. pol. an der Johannes-Gutenberg-Universität Mainz (Konfiguration und Koordination von Unternehmensnetzwerken).

Projektleiter bei Roland Berger Strategy Consultants in Frankfurt und Hamburg. Geschäftsführer der Tiscali Games GmbH in Hamburg. Centerleiter und Prokurist bei der Beratung Horvath & Partners in Stuttgart. Leiter des Vorstandsstabsbereichs Projektmanagement und Beratersteuerung bei der OMV in Wien. Leiter internationales Project Management Office und Continuous Improvement bei Borealis in Wien. Selbstständiger Berater seit 2012, Lehraufträge an Hochschulen in Österreich, Deutschland und Kanada.

Gründer des xm:institute für Ideen für Management & Leadership in der Nächsten Gesellschaft in Wien

Management- und Berateraus- und Weiterbildungen u.a. am IMD in Genf, Ashridge Executive Education, Hult International Business School in UK, SySt Institut (Mathias Varga von Kibéd, Insa Sparrer, Elisabeth Ferrari) in München, osb international in Wien, University of Pennsylvania, Hypnosystemische Beratung (Gunther Schmidt)

Referent bei Fachtagungen und Autor zahlreicher Fachartikel und Herausgeber von Management-Büchern. Management-Forschung.

Grundverständnis/Haltung

Grundlage der beraterischen Arbeit bilden die eigene Führungserfahrung, eine betriebswirtschaftliche Expertise und die praxisorientierte Kombination von Fachberatungskompetenz und systemischer Beratungskompetenz sowie Erkenntnisse aus der aktuellen Anwendungsentwicklung neuer Methoden und Konzepte. Ich arbeite mit Führungsteams und Organisationen an Veränderungen und Redesigns sowie innovativen Strukturen und Managementkonzepten und Methoden.

Arbeitsschwerpunkte

- Gestaltung und Begleitung komplexer Reorganisations- und Entwicklungsprozesse
- Systemische Strategieentwicklung
- Führungskräfteentwicklung
- Projektmanagement, Projektorientierung (klassisch & agil)
- Umgang mit VUCA Umwelten und Komplexität
- Moderne Organisationsdesigns, Selbstorganisation
- Design Thinking, Simulation, Gamification und Lego Serious Play

